**跳转系统**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **创建人名** | **修改人名** | **时间** | **修改内容** |
| Ocean |  | 2022-07-18 | 创建文档 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 逻辑相关

## 跳转

### 跳转逻辑

* 使用添加枚举的方式实现跳转
* 新增枚举类型： UISkipType【UI跳转类型】
  + 序号：0；枚举：无跳转
  + 序号：1；枚举：点击【吹牛模式】开始按钮
  + 序号：2；枚举：商店界面-钻石界面
  + 序号：3；枚举：商店界面-金币界面
  + 序号：4；枚举：商店界面-骰盅界面
* 每个枚举需要对应其界面
* 任务跳转读取TaskConfig【任务配置】表内UISkipType【前往跳转页面】字段

# 配置相关

## TaskConfig【任务配置】

## EnumerationConfig【枚举配置】